

Intégrer des pratiquants.es de curling en fauteuil dans un club

Quelques conseils

Voir aussi la brochure handisport [“Approche du curling”](#)



Accueil

- Accès dans les locaux:
 - Trouver le chemin le plus facile pour un fauteuil roulant; si inaccessible, faire une demande de [financement d'une rampe](#) !
 - Trouver un endroit où la personne peut laisser des affaires personnelles: vestiaire, infirmerie ou autre local accessible.
- Accès sur la glace:
 - S'assurer du point d'entrée sur la patinoire; fournir une aide ponctuelle s'il y a une marche - prévoir une rampe amovible si besoin.
- Confort:
 - S'assurer que la tenue du joueur.se assis.e est chaude. Contrairement au curling debout, le curling en fauteuil est assez statique et demande davantage de protection contre le froid.
 - Suggestion: l'usage de chauffe-mains rechargeable, très utile pour les sessions longues.
 - A noter que les casques - utilisés pour les initiations des joueurs debouts - sont inutiles !
- Encadrement
 - Si les premières sessions exigent un encadrement, le curling fauteuil peut se jouer ensuite en autonomie. Néanmoins, selon l'handicap, la mise en place des pierres et leur rangement peut nécessiter un accompagnant (pas forcément joueur).

Matériel spécifique

- Fauteuil
 - Recommander les pneus gonflables (6 bars) plutôt que les roues pleines, très glissantes. Dans ce cas, des chaussettes à pneus ([ex](#)) peuvent dépanner.
 - Avant de jouer, il faut échauffer le joueur, et... refroidir les pneus, en roulant un peu sur la glace afin de rendre la chambre à air plus adhérente à la glace.
 - Certains.es joueurs.ses n'ont pas de fauteuil personnel. Il peut être utile d'avoir un fauteuil à disposition - voire si l'infirmerie de la patinoire en dispose déjà. S'assurer qu'il pourrait convenir.
- Stick
 - L'utilisation des derniers modèles de stick est recommandée, avec une tête de stick qui se place sur la poignée en position orthogonale à la piste ([GTX system](#)). Cela facilite grandement l'apprentissage.
 - Sinon, des sticks standards à tête droite utilisés par les joueurs debouts peuvent convenir en initiation, mais rendent obligatoire de provoquer le curl par un mouvement de poignée.
 - La longueur du stick peut varier entre 1m50 et 2m10; souvent on l'augmente avec la progression.
- Chronomètre
 - Très vite, un chrono est nécessaire pour mesurer le temps de glissade de la pierre entre les hog lines, car l'absence de balayage rend essentielle la connaissance de la vitesse de la glace.

Formation / Technique

- Au début, la pierre est placée sur la ligne centrale à une distance de la hog line suffisante pour que celle-ci ne soit pas franchie par la tête du stick en fin de lancer.



- Une autre personne en fauteuil, ou une personne debout, tient fermement le fauteuil du joueur afin d'éviter le recul au moment de la propulsion.



Formation / Technique

- Le fauteuil est placé de sorte que les roues soient orientées vers le balai dans la cible - à droite ou à gauche de la ligne selon que la personne est droitière ou gauchère.

La distance du fauteuil par rapport à la pierre est telle que le joueur se soit confortable pour exercer le lancer.

Le bras peut alors faire un mouvement de pivot parallèle aux roues.



Formation / Technique

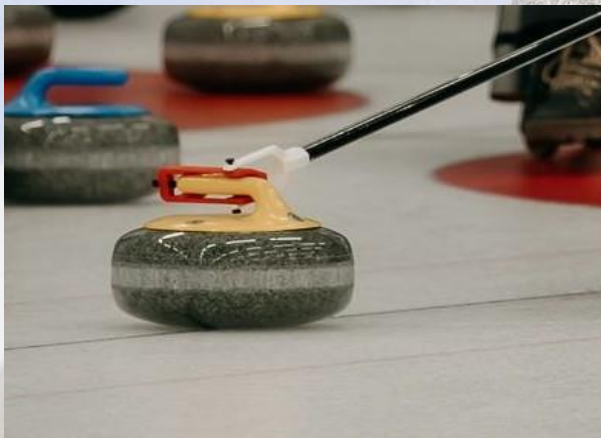
- Idéalement, le mouvement du bras est continu. La main sur l'extrémité du stick décrit un arc de cercle aussi régulier que possible.
- Les joueurs.ses doivent apprendre à se concentrer:
 - sur la direction en visant le balai: il faut essayer d'aligner la tige du stick avec la visée et éliminer les mouvements parasites (coude, etc) qui peuvent dévier la trajectoire.
 - sur la force en dosant la vitesse de la propulsion: on peut au début altérer légèrement la position du fauteuil plus ou moins proche de la pierre pour induire un mouvement du bras plus ou moins ample.



Formation / Technique

- Le curl est induit par la position de la poignée de la pierre au départ, perpendiculaire à la ligne centrale.

Dirigée vers la droite, le curl se fera dans le sens des aiguilles d'une montre (in), et dans le sens anti-horaire (out) si la poignée part vers la gauche.



Règles

(<https://worldcurling.org/wp-content/uploads/2023/09/Reglement-WCF-2023-en-Francais.pdf> page 20)

- Toutes les règles de jeu sont les mêmes qu'au curling debout. La différence majeure est l'absence de balayage.
- Dans un match debout vs fauteuil, les debouts balaient leurs pierres normalement, mais ils n'ont pas le droit de balayer les pierres adverses après la Tea line.
- La mise en place des fauteuils induit un jeu parfois plus lent, avec des matches en 6/7 ends plutôt que 8. Pour un jeu rapide, les debouts aident à placer les pierres de l'équipe assise au début de chaque end, selon les besoins.
- Certains joueurs.ses peuvent rencontrer des difficultés sur les take-outs, par manque de force. Elles seront à priori placées en lead.
- Le curling fauteuil de compétition se pratique en équipe mixte, que ce soit à quatre ou en double.

Matches en inclusion

Très rapidement après l'initiation, la personne en fauteuil peut intégrer une équipe valide, généralement en position 1 ou 2 pour commencer.

Il y a trois “modes” d'inclusion de joueurs.ses en fauteuil:

- Mixte debouts/fauteuils contre debouts: multiples configurations possibles (de 1 debout, 3 fauteuils à 3 debouts, 1 fauteuil); peut se jouer en amicale comme en ligue, voir sur le circuit national. Dans ce mode, les pierres du joueur.se assis.e peuvent être balayées par ses équipiers debouts.
- Fauteuils contre Debouts: en mode ligue de clubs ou circuit national, il faut 4 joueurs.ses assis.es ou bien 2 pour participer aux doublettes.
- Fauteuils contre Fauteuils: en mode compétition para-curling.